



## CORELDRAW X3

### OBJETIVOS

Conocer técnicas para la edición de imágenes vectoriales creando distintos tipos de objetos, introduciendo textos, aplicando distintos efectos, etc., para crear ilustraciones para publicidad, moda, Internet, etc.

### CONTENIDOS

#### CorelDRAW X3

- Introducción a CorelDRAW
- Trabajo con archivos
- Configuración de los dibujos
- Dibujo de objetos (I)
- Dibujo de objetos (II)
- Relleno de objetos (I)
- Relleno de objetos (II)
- Configurar líneas y contornos
- Seleccionar objetos
- Modelar líneas y contornos
- Organización de objetos
- Incluir texto
- Corrección del texto
- Formato del texto
- Efectos especiales (I)
- Efectos especiales (II)
- Base de datos e imágenes
- Publicar documentos
- Impresión
- Utilidades gráficas