



MACROMEDIA FLASH 8

OBJETIVOS

Conocer técnicas para crear animaciones interactivas dirigidas a las páginas web o a otros proyectos multimedia. El formato de Flash se ha convertido en el estándar de la animación web.

CONTENIDOS

Macromedia Flash 8

- Introducción a Flash
- Creación de la película
- Dibujo de objetos
- Modelos de dibujo y atributos de trazos
- El color y los rellenos
- Remodelación de líneas
- Trabajar con objetos
- Aplicar transformaciones
- Texto en las películas
- Símbolos, instancias y capas
- Animación (I)
- Animación (II)
- Animación (III)
- Películas interactivas
- El lenguaje ActionScript
- Funciones y formularios
- Programación orientada a objetos
- Clips de película
- Sonido y vídeo
- Proyectos, publicación y exportación