



MACROMEDIA STUDIO 8

OBJETIVOS

Conocer técnicas para el uso de la suite Macromedia Studio 8, que está formada por un conjunto de aplicaciones utilizadas por diseñadores web, desarrolladores y artistas gráficos para diseñar, desarrollar, mantener y actualizar sitios, páginas web y contenido interactivo. Los principales programas que componen la suite Macromedia Studio 8 son Dreamweaver (para diseñar y crear sitios y páginas web), Flash (para crear páginas web interactivas, animaciones, juegos, etc.) y Fireworks (para crear y editar gráficos destinados a la web, optimizar imágenes, etc.).

CONTENIDOS

Dreamweaver 8

- Introducción a Dreamweaver
- Crear sitios web
- Diseño de páginas web
- Introducir texto
- Trabajo con vínculos
- Insertar imágenes
- Capas y tablas
- División en marcos
- Formularios
- Elementos multimedia
- Otros efectos
- Publicar el sitio web

Flash 8

- Introducción a Flash
- Creación de la película
- Dibujo de objetos
- Modelos de dibujo y atributos de trazos
- El color y los rellenos
- Remodelación de líneas
- Trabajar con objetos
- Aplicar transformaciones
- Texto en las películas
- Símbolos, instancias y capas
- Animación (I)
- Animación (II)
- Animación (III)
- Películas interactivas
- El lenguaje ActionScript
- Funciones y formularios
- Programación orientada a objetos
- Clips de película
- Sonido y vídeo



Proyectos, publicación y exportación

Fireworks 8

- Introducción a Fireworks
- Trabajo con documentos
- Dibujo de objetos
- Edición de objetos (I)
- Edición de objetos (II)
- Establecer colores
- Trabajo con texto
- Grupos, capas y símbolos
- Mapas de bits (I)
- Mapas de bits (II)
- Mezclas, máscaras y filtros automáticos
- Zonas interactivas y divisiones
- Botones, rollovers y menús emergentes
- Creación de animaciones
- Optimizar y exportar
- Automatización y HTML