



## MICROSOFT PUBLISHER 2003

### OBJETIVOS

Descripción del funcionamiento del programa de autoedición Microsoft Publisher 2003. El curso combina conceptos de diseño con conceptos técnicos, aplicándolos en Publisher: trabajar con imágenes, con texto, crear páginas web y técnicas de impresión.

### CONTENIDOS

#### Introducción

- Introducción a Office
- Personalizar el entorno
- Obtener ayuda y recursos
- Otros elementos comunes

#### Publisher 2003

- Introducción a Publisher
- Conocer el entorno de trabajo
- Preparando la publicación
- Trabajar con imágenes
- Trabajar con imágenes (II)
- Trabajar con texto
- Trabajar con texto (II)
- Tablas y revisar la ortografía
- Combinar texto e imágenes
- Otros objetos
- Herramientas de productividad
- Explorando algunas plantillas
- Crear páginas web
- Impresión