



# Dreamweaver CS6

## Objetivos:

Adquisición de los conocimientos necesarios para manejar y configurar el interfaz de DreamWeaver CS6 y de la organización básica para trabajar con páginas web.

Estudiar de la forma de trabajar con sitios web y archivos html en Dreamweaver y conocimiento de las herramientas básicas de trabajo como los paneles Insertar, Archivos, etc...

Aprendizaje del uso de CSS, Comportamientos, Formularios y Plantillas con los que poder llegar a crear webs facilitando el trabajo para hacer sitios web con un diseño coherente.

Aprendizaje de la inclusión de elementos multimedia en las páginas web.

Aprendizaje sobre explotación de las webs, gestionando el alojamiento web y el entorno de desarrollo.

## Contenidos:

### Conceptos básicos de Dreamweaver

Introducción.

Entrar y salir de Dreamweaver.

Crear, guardar y abrir documentos.

Resumen.

### El entorno de trabajo

Introducción.

La interfaz del programa.

El panel insertar.

El espacio de trabajo.

Definir un navegador web.

Resumen.

### Configuración de un sitio local

Introducción.

Crear un sitio local.

Administración de archivos y carpetas.

Resumen.

### Trabajar con Dreamweaver

Introducción.

Parámetros de apariencia de la página.

Trabajar con imágenes.

Trabajar con Texto.

Editar XHTML en Dreamweaver.

Creación de enlaces.

Resumen.

### Las hojas de estilos en cascada (CSS)

Introducción.

Hojas de estilo.

Crear una hoja de estilo.

El panel Estilos CSS.

Selectores CSS.

Resumen.

### Celdas y tablas

Introducción.

Crear tablas.

Dar formato a tabla y celdas.

Dar color a las tablas.

Ordenar los datos de una tabla.



Otras acciones con las tablas.  
Resumen.

#### Herramientas de maquetación

Introducción.  
Imágenes de rastreo.  
Las etiquetas DIV PA.  
Configurar las propiedades de las Div PA.  
Reglas, cuadrículas y guías.  
Resumen.

#### Formularios

Introducción.  
¿Qué es un formulario?  
Creación de Formularios.  
Elementos de un formulario.  
Crear campos de texto.  
Crear casillas de verificación y botones de opción.  
Crear listas y menús.  
Añadir botones para enviar y restablecer.  
Resumen.

#### Comportamientos

Introducción.  
Panel de comportamientos.  
Abrir ventana de navegador.  
Mensaje emergente.  
Validar formularios.  
Resumen.

#### Plantillas y librerías

Introducción.  
Creación de plantillas.  
Crear la composición de elementos en la plantilla.  
Crear páginas a partir de una plantilla.  
Modificar una plantilla.  
Añadir regiones repetidas y opcionales.  
La biblioteca.  
Realizar modificaciones en un elemento de biblioteca.  
Resumen.

#### Insertar contenido multimedia

Introducción.  
Insertar archivos de audio.  
Insertar archivos Flash.  
Insertar archivos FLV (Flash video).  
Resumen.

#### La publicación

Introducción.  
Definición del Sitio.  
Alojar nuestra primera página web.  
Configurar la conexión FTP.  
Resumen.

**ESPECIALISTAS EN LA INDUSTRIA**

**FORMACION E-LEARNING**

**PERSONALIZADA IN COMPANY**

