



AUTOCAD 2006

OBJETIVOS

Conocer técnicas para el dibujo técnico aplicado al diseño de piezas de mecánica, arquitectura, electrónica, etc., mediante la aplicación AutoCAD 2006. El curso está dividido en cuatro partes. La primera trata sobre el dibujo en dos dimensiones (2D). En la segunda parte se explica cómo dibujar mallas y superficies en 3D, además de la impresión de los dibujos. En la tercera parte se trabaja con objetos sólidos, aplicando renderizado y creando escenas con fondos y paisajes. Por último, se estudia la utilización de conjuntos y normas, La creación de tipos de líneas y sombreados, la personalización de AutoCAD, la utilización de lenguajes de programación y cómo compartir dibujos de AutoCAD por medio de Internet.

CONTENIDOS

Dibujo en 2 dimensiones

- El entorno de AutoCAD
- Otros elementos del entorno
- Iniciar un dibujo
- Coordenadas y marcas
- Referencia a objetos
- Designar objetos
- Otros objetos básicos
- Sombreados, tipos de línea y capas
- Trabajando con capas
- Mover, girar y dibujar
- Matrices y simetría
- Trazado de dibujos
- Textos de una línea
- Párrafos de texto
- Otros comandos de edición
- Trabajar con bloques
- Atributos de bloques
- Insertar objetos
- DesignCenter
- Comandos de consulta
- Acotación

Dibujo en 3 dimensiones

- Objetos en 3D
- Mallas y superficies
- Sistema de coordenadas
- Vistas en 3D
- Ventanas múltiples
- Las presentaciones
- Impresión del dibujo



Modelado de sólidos

- Sólidos
- Trabajando con sólidos
- Cortar y seccionar
- Modificación de caras
- Modelizado de objetos
- Materiales y escenas
- Fondos y paisajes

AutoCAD avanzado

- Normas y conjuntos
- AutoCAD e Internet
- Archivos de comandos
- Diseñar líneas y sombreados
- Configurar el entorno
- Lenguajes de programación