



AUTOCAD 2009

OBJETIVOS

Conocer técnicas para el dibujo técnico aplicado al diseño de piezas de mecánica, arquitectura, electrónica, etc., mediante la aplicación AutoCAD 2009. El curso está dividido en cuatro partes. La primera trata sobre el dibujo en dos dimensiones (2D). En la segunda parte se explica cómo dibujar mallas y superficies en 3D, además de los sistemas de coordenadas en 3D y de la impresión de los dibujos. En la tercera parte se trabaja con objetos sólidos, aplicando luces y materiales y obteniendo imágenes renderizadas o modelizadas. Por último, se estudia la utilización de conjuntos y normas, La creación de tipos de líneas y sombreados, la personalización de AutoCAD, la utilización de lenguajes de programación y cómo compartir dibujos de AutoCAD por medio de Internet.

CONTENIDOS

Dibujo en 2D

- El entorno de AutoCAD
- Otros elementos del entorno
- Iniciar un dibujo
- Coordenadas y marcas
- Referencia a objetos
- Designar objetos
- Otros objetos básicos
- Sombreados, tipos de línea y capas
- Trabajando con capas
- Mover, girar y dibujar
- Matrices y simetría
- Trazado de dibujos
- Textos de una línea
- Párrafos de texto
- Otros comandos de edición
- Bloques (I)
- Bloques (II)
- Bloques (III)
- Insertar objetos
- Tablas
- DesignCenter
- Comandos de consulta
- Acotación (I)
- Acotación (II)

Dibujo en 3D

- Objetos en 3D
- Mallas y superficies
- Sistema de coordenadas
- Vistas en 3D (I)



Vistas en 3D (II)
Ventanas múltiples (I)
Ventanas múltiples (II)
Las presentaciones
Impresión del dibujo

Modelado y renderizado

Sólidos
Trabajando con sólidos
Cortar y seccionar
Modificación de caras
Modelizado
Iluminación de la escena
Utilización de materiales
Efectos y animaciones

AutoCAD avanzado

Normas y conjuntos de planos
AutoCAD e Internet
Archivos de comandos y macros
Diseñar líneas y sombreados
Configurar el entorno
Lenguajes de programación