



## CORELDRAW GRAPHICS SUITE X3

### OBJETIVOS

Conocer técnicas para realizar cualquier tipo de publicación, como revistas, folletos, bocetos, etc., utilizando las aplicaciones de la suite: CorelDRAW X3 y Corel PHOTO-PAINT X3.

### CONTENIDOS

#### CorelDRAW X3

- Introducción a CorelDRAW
- Trabajo con archivos
- Configuración de los dibujos
- Dibujo de objetos (I)
- Dibujo de objetos (II)
- Relleno de objetos (I)
- Relleno de objetos (II)
- Configurar líneas y contornos
- Seleccionar objetos
- Modelar líneas y contornos
- Organización de objetos
- Incluir texto
- Corrección del texto
- Formato del texto
- Efectos especiales (I)
- Efectos especiales (II)
- Base de datos e imágenes
- Publicar documentos
- Impresión
- Utilidades gráficas

#### Corel PHOTO-PAINT X3

- Introducción a Corel PHOTO-PAINT
- Obtener y guardar imágenes
- Dibujo de objetos
- Retoque a mano alzada
- Máscaras, trayectos y canales
- Manipulación de objetos
- Trabajar con texto
- Efectos especiales (I)
- Efectos especiales (II)
- Efectos especiales (III)
- Conversión de imágenes
- Publicar e imprimir