



CORELDRAW X3

OBJETIVOS

Conocer técnicas para la edición de imágenes vectoriales creando distintos tipos de objetos, introduciendo textos, aplicando distintos efectos, etc., para crear ilustraciones para publicidad, moda, Internet, etc.

CONTENIDOS

CorelDRAW X3

- Introducción a CorelDRAW
- Trabajo con archivos
- Configuración de los dibujos
- Dibujo de objetos (I)
- Dibujo de objetos (II)
- Relleno de objetos (I)
- Relleno de objetos (II)
- Configurar líneas y contornos
- Seleccionar objetos
- Modelar líneas y contornos
- Organización de objetos
- Incluir texto
- Corrección del texto
- Formato del texto
- Efectos especiales (I)
- Efectos especiales (II)
- Base de datos e imágenes
- Publicar documentos
- Impresión
- Utilidades gráficas