



## JAVA SE (STANDARD EDITION)

### OBJETIVOS

Proporcionar la base que necesita cualquier programador de Java, tanto en cuanto a las peculiaridades de la tecnología que engloba Java SE, como del lenguaje de programación en sí. También se estudian las características de dos tipos de aplicaciones que podemos crear con Java SE: applets y aplicaciones autónomas.

### CONTENIDOS

#### El lenguaje Java

- Introducción
- NetBeans 5.5
- Pensar en objetos (I)
- Pensar en objetos (II)
- Herencia
- Variables y constantes
- Expresiones
- Arrays y estructuras de control
- Más sobre los arrays
- Cadenas de caracteres o strings
- Excepciones (I)
- Excepciones (II)
- Clases abstractas e interfaces
- Paquetes (packages)

#### Aplicaciones y applets

- Introducción a los applets
- Dibujar y añadir color
- Fuentes, imágenes y sonidos
- Crear animación
- Clases Swing (I)
- Clases Swing (II)