



Illustrator CS6

Objetivos:

Conocer la interfaz del programa y las distintas configuraciones de espacios de trabajo.

Administrar los documentos con los que se trabaje y aprender a visualizarlos de distintas maneras.

Conocer las distintas herramientas de diseño vectorial y aprender a trabajar con las formas básicas de todo diseño.

Aprender a utilizar las distintas herramientas de selección para operar con los trazos y formas.

Conocer las distintas operaciones que se pueden realizar con los objetos creados (agruparlos, alinearlos, distribuirlos, deshacer operaciones, bloquearlos, etc.).

Aprender todas las operaciones que se pueden realizar a los trazos, así como la aplicación de color a los trazos y formas.

Saber utilizar las capas en el desarrollo de un diseño y su administración.

Distinguir entre texto artístico y texto de párrafo y aprender a utilizar todas las herramientas relacionadas con el texto.

Aprender a transformar objetos y aplicarles transformaciones de rotación, reflejo, escalado y distorsión.

Aprender a importar objetos externos al propio diseño y a incrustarlos o enlazarlos según convenga.

Resultado final del diseño, aprender a imprimirlo en papel o crear un documento rasterizado para su difusión en pantalla.

Contenidos:

Introducción a Illustrator

¿Qué es Adobe Illustrator?

Entrar y salir del programa.

El espacio de trabajo

La interfaz del programa.

Personalizar el espacio de trabajo.

Manejar las paletas del programa.

El panel herramientas.

Crear, abrir y guardar un documento.

Las mesas de trabajo.

Visualización y navegación en Illustrator.

Trabajar con formas básicas

Crear líneas.

Crear rectángulos y rectángulos redondeados.

Crear elipses y arcos.

Crear polígonos y estrellas.

Crear espirales.

Herramienta cuadrícula rectangular y polar.

Herramientas de selección y medición

Herramienta de selección y selección directa.

La herramienta varita mágica.

Las reglas.

Líneas guías y cuadrícula.

Las herramientas: pluma y lápiz

Dibujar con la pluma.

Dibujar y editar curvas.

Dibujar con el lápiz.

Operaciones básicas con objetos

Copiar, cortar, pegar y borrar.

Deshacer y rehacer.

Organizar objetos.



**Agrupar y desagrupar objetos.
Bloquear y desbloquear objetos.
Alinear y distribuir objetos.**

**Trazo, color y transparencia
Trazo.
Color.
Transparencia.**

**Organizar nuestro trabajo
El panel Capas.
Administración de las capas.**

**Trabajando con texto
Herramienta texto.
Herramienta texto de área.
Herramienta texto en trazado.
Atributos de caracteres y párrafos.
Pictogramas.**

**Transformación de objetos
Rotar.
Reflejar.
Escalar.
Distorsionar.**

**Colocar, exportar e imprimir
Colocar.
Diferencias entre Incrustar y enlazar.
Enlaces.
Exportar.
Imprimir.**